**ANEXO B.**

**FORMATO DE APLICACIÓN “LLAMADO A PRESENTACIONES”**

**Información del Expositor**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | Marcelo Jorge Martinez | | |
| **Posición / Compañía** | Scrum Master – Sistemas ESCO | | |
| **Información de la Compañía** (*e.j.* Página Web y Perfil) | www.sistemasesco.com.ar/  **Sistemas Esco** es una empresa líder en el mercado de software financiero que desde 1991 desarrolla, comercializa e implementa aplicaciones propias para el mercado Bursátil, Fondos Comunes de Inversión, Mercado Abierto Electrónico (MAE) y ROFEX. | | |
| **Teléfono celular de contacto** | 011 15 5107 1225 | **Email:** | marcelojorgemartinez@hotmail.com |
| **Biografía oficial del Expositor –** a ser incluida en los materiales del evento  (Por favor incluya una foto en formato JPEG) | 49145_1060690070_9159_n  Program y Project Manager certificado como PMP (Project Management Professional) y CSM (Certified Scrum Master) con sólida trayectoria desarrollada en empresas multinacionales y nacionales. Experiencia en el liderazgo de proyectos de implementación de infraestructura de distintas plataformas y de desarrollo de aplicaciones web de eCommerce y Content Management. Foco en marketing digital, Social Media y SEO. Actitud positiva para encontrar soluciones, flexibilidad en la búsqueda de nuevas alternativas, capacidad de enfoque para alcanzar los objetivos y pro actividad para anticipar los riesgos y las oportunidades. | | |
| **Presentaciones Previas. Experiencia en presentaciones y charlas** | La Responsabilidad Profesional en la Gerencia de Proyectos. Ponencia presentada en el Tercer Congreso Iberoamericano de Gerencia de proyectos. Venezuela, 2002.  Presentaciones públicas en distintos congresos entre los años 1995 y 1999 sobre la problemática del año 2000 en la tecnología informática | | |
| **Experiencia en Investigación** | N/A | | |
| **Experiencia en Docencia** | Capacitaciones internas en empresas como Cargill, Accenture y HP sobre temas de Gerenciamiento de Proyectos y Calidad. | | |
| **Experiencia Laboral** | Sistemas ESCO, Buenos Aires  Scrum Master Abril 2017 – a la fecha  Objetivos: Reimplantación de la metodología Scrum y mejora continua en las actividades de desarrollo y soporte de aplicaciones de la empresa.  Logros:  · Reimplantación de la metodología Scrum en 5 equipos de desarrollo de aplicaciones en menos de dos meses.  Projects Pax, Buenos Aires  Project Manager & Agile Coach Agosto 2016 – Marzo 2017  Objectivos: Consultoría en gerenciamiento de proyectos y capacitación en metodologías ágiles de desarrollo de aplicaciones.  Logros:  · Consultoría en gerenciamiento de proyectos para la construcción de una central energética en Bragado para GENEIA.  Empresa: AIG – La Meridional  Posición: Solution Development Lead  Período: 11/08/2014 al 31/03/2016  Funciones: Gerenciamiento de Proyectos y Programas locales y regionales de cambio organizacional y recambio tecnológico.  Logros:  · Gerenciamiento de proyectos de recambio tecnológico de aplicativos core en industria de seguros con un presupuesto de U$D 1.080.000.  · Desarrollo e Implementación de un programa regional para realizar encuestas de satisfacción vía mail, web, IVR y SMS implementado Confirmit con un presupuesto de U$D 600.000 para Argentina y Brasil.  · Desarrollo de un programa regional para la revisión de la conformidad de las funcionalidades de cobro con las normas PCI de seguridad de tarjetas de crédito.  Empresa: Globant, Correa 2446 – Buenos Aires –  Posición: Program y Project Manager  Período: 1/07/2010 al 30/11/2013  Funciones: Gerenciamiento de proyectos de desarrollo de videojuegos y aplicaciones web de eCommerce y Content Management.  Logros:  · Gerenciamiento de proyectos de desarrollo de aplicaciones de eCommerce y CRM para la red de usuarios de Playstation de Sony Network con un equipo de trabajo compuesto por un Project manager/scrum master, 2 líderes técnicos, 4 desarrolladores Java, un analista funcional y 2 analistas de testing manual, con un presupuesto anual aproximado de U$D 500.000.  · Gerenciamiento de proyectos de desarrollo y puesta en producción de aplicativos para el programa Conectar Igualdad de Educ.Ar. Estos proyectos se desarrollaron con un equipo de trabajo compuesto por 2 project managers, 3 líderes técnicos, 6 desarrolladores Java, 2 analistas de negocio y 3 testers manuales, en 4 meses de trabajo y con un presupuesto aproximado de U$S 220.000.  · Gerenciamiento del desarrollo del videojuego FUT de FIFA12 para Electronic Arts con un equipo formado por un Project manager, líder técnico, 2 desarrolladores C++, 2 desarrolladores Action Script, con un presupuesto anual aproximado de U$S 380.000.  Empresa: Verizon Business  Posición: Project Manager  Período: 1/07/2008 al 30/06/2010  Funciones: Gerenciamiento de Proyectos Globales de Infraestructura de IT, Implementación y Migración de Aplicaciones.  Logros:  · Implementación de soluciones de alta disponibilidad en mainframes y definición de planes de recuperación de aplicaciones críticas de negocio ante situaciones de desastre.  · Participación en el team de Program Management para la implementación de un spinoff consistente en la comercialización y operatoria de líneas telefónicas rurales en 14 estados de U.S.A. con el objeto de su posterior traspaso a la empresa compradora de dichas líneas telefónicas.  Empresa: Hewlett Packard Argentina  Posición: Gerente de Proyectos  Período: 9/12/1999. al 6/06/2008  Funciones: Gerenciamiento de Proyectos de instalación de infraestructura, implementación de software y desarrollo de aplicaciones.  Logros:  · Proyecto de reemplazo de hardware y mudanza del Data Center de CTI (hoy Claro) con un mínimo tiempo de interrupción de las operaciones del negocio. Este proyecto implicó reemplazar un cluster de almacenamiento de alta disponibilidad local, separarlo luego para poder realizar la mudanza en dos etapas sin interrumpir el proceso de la aplicación para finalmente volver a implementar el esquema de alta disponibilidad, pero en dos data centers en una arquitectura de cluster remoto.  · Proyecto de implementación SAP para Amtec.net (hoy Neoris).  · Proyecto de implementación de ERP de administración hospitalaria para CONSALUD Chile.  · Proyectos de implementación de procesos ITIL en Telefónica y Pluspetrol que permitieron mayor eficiencia en la gestión de tecnología de ambas empresas.  · Proyectos de implementación de infraestructura de monitoreo para el NOC de OptiGlobe, hoy Cubecorp.  Empresa: Accenture  Posición: Gerente de Transición de Outsourcing  Período: 28/11/1997 al 7/12/1999.  Funciones: Gerenciamiento de Proyectos de puesta en marcha de contratos de Outsourcing. Definición de esquemas de gestión y control de servicio. Relevamiento y asesoramiento respecto a problemas del año 2000.  Logros:  · Puesta en marcha de tareas de tercerización del desarrollo de aplicaciones en Lloyds Bank.  · Implementación de áreas de Web Hosting y Desarrollo de Aplicaciones Web en Repsol YPF.  · Proyecto de Relevamiento del año 2000 en MetroGas.  · Capacitación a personal en temas de Service Management, Application Management y Calidad.  Empresa: CARGILL S.A.C.I.  Posición: Jefe de Soporte Técnico del Departamento Information Technology  Período: 1/1/1992 al 28/11/1997 como Jefe de Soporte Técnico - del 20/2/91 al 1/1/92 como System Programmer.  Funciones: Incorporación de la Tecnología Informática a los Negocios en entornos de Servers UNIX, AS/400 y Mainframe. Administración y mantenimiento del software de base en dichos entornos y en las facilidades de Teleprocesamiento.  Logros:  · Implementación de Infraestructura de Open Systems que permitió migrar las aplicaciones de Mainframe a entorno Client/Server con Base de Datos Oracle.  · Coordinación actividades de soporte e implementación de J.D.Edwards en Argentina y Chile. | | |
| **Experiencia Laboral/Social** | N/A | | |

**Información de la Presentación**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sesión** | Sesión Keynote (20 min de duración más 5 minutos para preguntas)  Caso de Éxito ([Duración min)  Taller ([Duración min) |
| **Título de la Presentación**  (Max. 8 palabras) | Scrum: Metodología Ágil Consciente, Efectiva y Sustentable |
| **Resumen**  (Max. 1800 caracteres incluídos espacios) | ¿Cuantos equipos puede coachear un scrum master?  ¿Cómo hacer más efectiva la función del Scrum Master dentro del equipo?  ¿Cómo ser eficiente para trabajar con más de un equipo y agregar valor a la organización?  Hay mucho que podemos hacer para que la función del Scrum Master sea más efectiva y sustentable.  Más allá de la metodología que aplicamos en las reuniones diarias y sus preguntas (¿Qué hice ayer? ¿Qué voy a hacer hoy? ¿Hay algo que me bloquea?), es importante estar muy atento y consciente a lo que dice el otro, escuchar y preguntar. Preguntar para entender mejor. Preguntar para verificar si se están usando las mejores prácticas. Preguntar en relación a otro tema del equipo o de otros equipos pero que entendemos que puede estar relacionado. Preguntar por las tareas de testing que pueda necesitar un desarrollo dado. Reaccionar cuando surge un tema que conocemos o relacionamos con un tema de otro equipo o con alguna problemática relevante de la organización. Si hay algo que se va a poner en producción indagar respecto a la versión, cuando pasa a producción, como se distribuye, etc.  Es importante ser empático y comprender la naturaleza de las tareas al punto de saber mínimamente como realizarlas, lo que implica conocimiento de frameworks, arquitectura de la aplicación, versionado, metodología de testing, flujos de información, bases de datos, etc. Además, hay que poder contactar al trabajador remoto y que este pueda participar en las reuniones como si estuviera presente.  Es crucial mantener la estructura de las reuniones diarias, respetar y hace respetar sus tiempos para así poder realizar todas las reuniones de los equipos que se manejan, llevando control de las reuniones que se realizaron y las que no se pudieron realizar. |
| **Objetivos de Aprendizaje/Áreas de aplicación relacionadas a Dirección de Proyectos** | * *Entender cómo hacer más efectiva la función del Scrum Master dentro del equipo.* * *Comprender cuantos equipos se pueden coachear en forma efectiva.* * *Conocer habilidades a desarrollar y herramientas a utilizar para ser eficiente, trabajar con más de un equipo y agregar valor a la organización.* |
| **Solicitudes especiales** | *Retroproyector y computadora para poder proyectar un archivo de tipo power point.* |
| **Nivel de Audiencia** | *Con conocimientos de Metodologías Ágiles.* |

Es un requisito fundamental completar todos los ítems (salvo que se indique lo contrario).

Una vez completada la información deberá enviar el formulario a [pmibatour2017@pmi.org.ar](mailto:pmibatour2017@pmi.org.ar) teniendo en cuenta las fechas indicadas en el punto 11 del Anexo A.

Le estamos muy agradecidos por su interés.

**PMIBA**

[**www.pmi.org.ar**](http://www.pmi.org.ar)